



I. REGOLAMENTO DEL TROFEO DEI LAGHI A SQUADRE

a) Organizzazione

1. Al Trofeo dei Laghi a squadre (in seguito Campionato), organizzato dalla Federazione Scacchistica Ticinese (FST), Circolo Scacchistico Luganese e dal neo-costituito **Gruppo Scacchistico Insubria**, ogni anno, possono partecipare delle squadre in rappresentanza delle regioni e province dei laghi alpini
2. Il Comitato della GSI (in seguito Comitato) può ammettere l'iscrizione di altre squadre.
3. Il Comitato delega il compito di organizzare il Campionato a uno dei Circoli affiliati, designando il/i Direttore/i del Torneo.
4. La partecipazione delle squadre è gratuita.
5. Ogni Circolo, Provincia, Regione o Associazione ricreativa può iscrivere un max. di 2 squadre. Il numero totale delle squadre non deve superare la dozzina. Le varie squadre di uno stesso Circolo vengono numerate secondo l'ordine decrescente di forza. Qualora un Circolo ritirasse dalla manifestazione una propria squadra regolarmente iscritta, provocando disagi all'organizzazione, lo stesso sarà tenuto a ritirare anche la sua seconda compagine per ricreare un numero pari di squadre.
6. Ogni Circolo (con una o due squadre iscritte) può utilizzare al massimo 20 giocatori che segnalerà su di un'apposita lista al momento dell'iscrizione della propria/e, nel rispetto delle norme del capitolo d) del presente Regolamento. In base alla media ELO della lista dei 20 verrà effettuato il sorteggio del primo turno.

b) Svolgimento

7. Gli incontri tra le squadre si svolgono su quattro scacchiere.
8. Affinché un incontro sia considerato valido occorre che almeno tre giocatori di ogni squadra siano presenti. Se una squadra non presenta almeno tre giocatori, essa perde l'incontro con il punteggio di 4 a 0.
9. Il Comitato fissa le date, gli orari di gioco e la cadenza delle partite, tenendo conto delle esigenze organizzative e dell'importanza della manifestazione.
10. Alla squadra vincitrice di un incontro vengono assegnati due punti, alla sconfitta zero; in caso di parità si assegna un punto ad entrambe le squadre.
11. Il torneo si disputa a sistema svizzero in quattro turni. L'ordine di partenza è stabilito in base in base decrescente della media del punteggio ELO-Fide /in mancanza nazionale. In linea di principio verranno evitati gli incontri tra squadre dello stesso Circolo/Regione/Provincia.

c) Classifica

12. La classifica finale viene stabilita in base ai punti di squadra. In caso di parità farà stato la somma dei punti individuali. Nel caso di ulteriore parità si considereranno gli indici di spareggio tecnico previsti dal programma informatico di appaiamento con cui verrà gestito il torneo. Gli organizzatori informeranno i capisquadra prima dell'inizio del campionato.

d) Giocatori

13. Le squadre possono schierare dei giocatori che risultino affiliati alla FSS/FSI almeno trenta giorni prima dell'inizio della manifestazione.
14. Un giocatore può essere utilizzato in una qualsiasi squadra del medesimo Circolo.
15. Un giocatore non può essere utilizzato in più di due squadre diverse.
16. In uno stesso turno un giocatore può essere schierato in una sola squadra.
17. La media Elo dei giocatori di una squadra superiore deve essere sempre superiore a quella di una squadra inferiore dello stesso Circolo.
18. Prima di ogni incontro il caposquadra comunicherà per iscritto i nominativi dei giocatori schierati, elencati secondo il loro punteggio dell'ultima lista a punti nota. Essi potranno poi essere allineati in quest'ordine o essere spostati di una scacchiera in avanti o indietro.
19. Un giocatore assente può essere sostituito entro i primi 15 minuti di gioco da un altro che occupi la stessa scacchiera nel rispetto dell'articolo 18 del presente regolamento. Al sostituto verrà addebitato il tempo di riflessione già trascorso.
20. Ogni squadra può utilizzare al massimo un giocatore non residente (straniero e/o non residente nella regione del Circolo/Regione/Provincia) per incontro.
21. Il mancato rispetto delle norme del presente capitolo comporta l'automatica sconfitta per la squadra colpevole con il risultato di 4 a 0.

Le partite regolarmente giocate non hanno validità per la variazione ELO

Questo regolamento è stato tratto dal Campionato Ticinese a Squadre e adattato alle esigenze del Trofeo Dei Laghi (Campionato transfrontaliero) in data 15 febbraio 2010.

Trofeo dei Laghi a Squadre

REGOLAMENTO PER L'AMMISSIONE DI GIOCATORI NON RESIDENTI AL TROFEO DEI LAGHI A SQUADRE.

1. Al Campionato a squadre possono partecipare solo giocatori regolarmente iscritti alla FSS/FSI una settimana prima dell'inizio della manifestazione.
2. Per giocatori residenti nella Regione/Provincia da almeno un anno non è prevista nessuna limitazione.
3. Due giocatori non residenti nella Regione/Provincia da almeno un anno, di cui uno solo con un indice Elo superiore ai 1900 punti, potranno essere allineati da una squadra per ogni turno.
4. Il Comitato si riserva il diritto di verificare l'esatta situazione dei vari giocatori.

Questo regolamento è stato tratto dal Campionato Ticinese a Squadre e adattato alle esigenze del Trofeo Dei Laghi (Campionato transfrontaliero) in data 15 febbraio 2010.